

PROGRAM PRAKTYK ZAWODOWYCH

NA KIERUNKU INFORMATYKA

STUDIA DRUGIEGO STOPNIA

W PANS W NYSIE

Praktyki zawodowe są istotnym elementem w procesie kształcenia na Wydziale Nauk Technicznych PANS w Nysie. Należą do grupy przedmiotów obowiązkowych, a ich zaliczenie w wymaganym terminie oznacza uzyskanie określonej liczby punktów kredytowych ECTS. Praktyki mają charakter specjalistyczny i są zgodne ze specjalnością. Praktyki powinny odbywać się w firmach i instytucjach gwarantujących realizację programu praktyk. Do nich należą przede wszystkim przedsiębiorstwa lub firmy informatyczne, w których wdraża się, utrzymuje, serwisuje, projektuje lub wytwarza systemy informatyczne. Praktykę można realizować również w instytucjach, w których wykorzystuje się odpowiednio zaawansowane systemy informatyczne adekwatne do programu specjalności.

Student powinien brać aktywny udział w bieżących zagadnieniach firmy, przy czym powinien mieć możliwość zaznajomienia się z różnymi obszarami funkcjonowania przedsiębiorstwa. Student powinien odbyć praktyki w różnych działach przedsiębiorstwa, gdzie przede wszystkim wykorzystywane są systemy informatyczne:

- marketing,
- projektowanie systemów informatycznych,
- wytwarzanie systemów informatycznych,
- administrowanie systemami informatycznymi,
- serwis.

Tematyka praktyk powinna być związana z programem kształcenia na specjalności, na której jest student. Do podstawowej tematyki praktyk należą następujące zagadnienia związane z działalnością informatyczną w przedsiębiorstwie z podziałem na semestry praktyk:

Semestr 2:

1. Organizacja, zbieranie i kontrola danych, przetwarzanie i wykorzystanie wyników, praca z bazami danych.
2. Ochrona danych, programów i procesów przetwarzania i archiwizacji.
3. Oprogramowanie użytkowe w danym przedsiębiorstwie, zakres stosowania, cechy eksploatacyjne i zasady obsługi, praca w zespołach programistycznych
4. Eksploatacja i administrowanie systemami informatycznymi do obsługi działalności podstawowej i pomocniczej przedsiębiorstwa.

Semestr 3:

5. Projektowanie i programowanie desktopowych i serwerowych systemów informatycznych, aplikacji internetowych, aplikacji mobilnych.
6. Wykorzystanie inteligentnego przetwarzania danych, przetwarzania chmurowego w różnych aspektach działalności przedsiębiorstwa informatycznego oraz tworzonego w nim oprogramowania.